



HET RIVIERENLANDSCHAP

DWARSDOORSNEDE → KAARTBEELD → LANDSCHAPSTEKENING

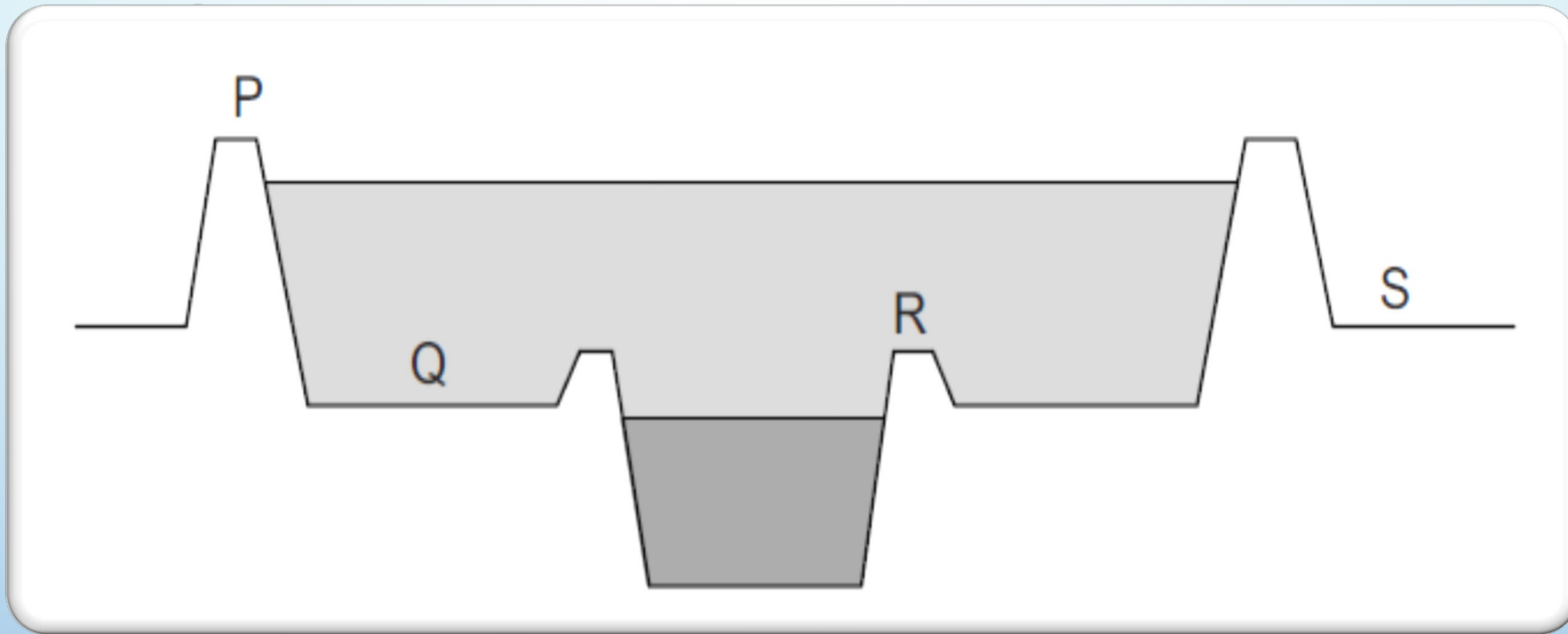




OPDRACHT 'IEDEREEN KAN TEKENEN'

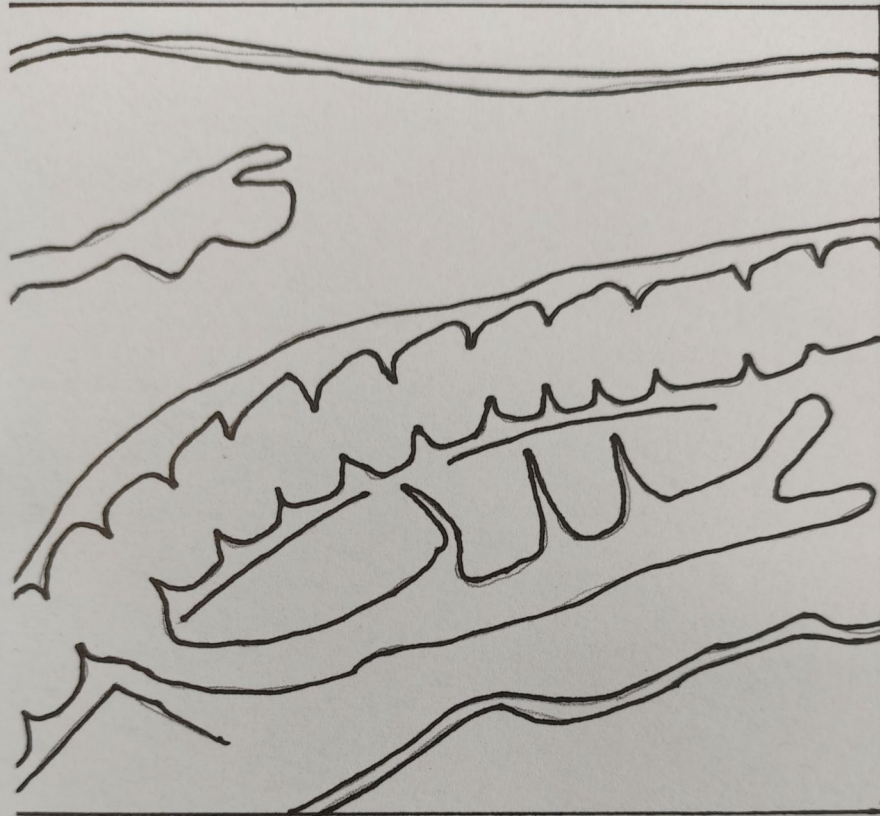
- 'MEVROUW IK KAN NIET TEKENEN'
- TWEE TEKENDOCENTEN DIE TEGEN ELKAAR KLAGEN DAT LEERLINGEN HET LIEFSTE INKLEUREN
- VERBINDEN VAN SCHEMATISCHE TEKENING, KAARTBEELD EN AFBEELDING





DWARSDOORSNEDE

OPDRACHT KAART

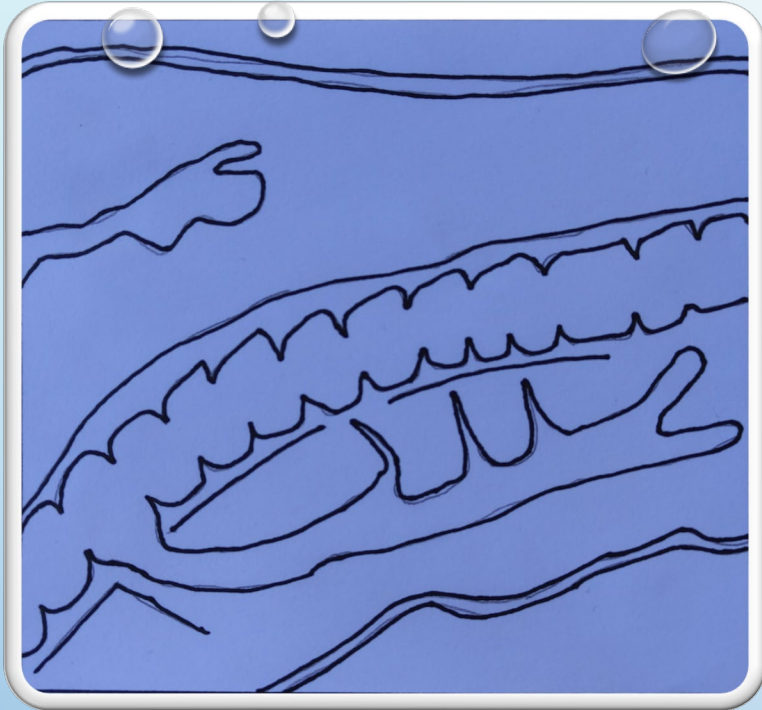


Kaart:

Zet letters op de kaart bij de onderdelen:

- A. krib
- B. rivier
- C. uiterwaard
- D. winterdijk
- E. zomerdijk

Kleur het water blauw

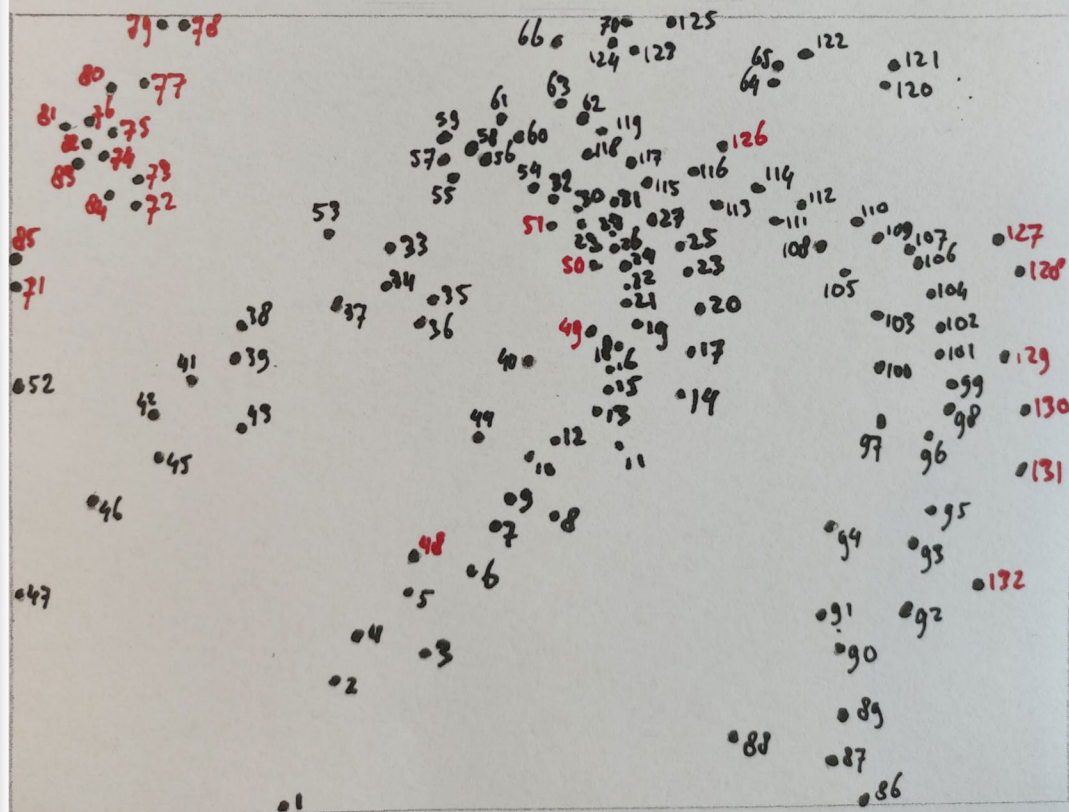


KAARTBEELD

Het rivierenlandschap

Tekening:

- Verbind de getallen met lijnen. Waar de kleur verandert, begin je een nieuwe lijn (dus stop de lijn bij het laatste zwarte getal en begin een nieuwe lijn bij het eerste rode getal).
- Kleur de tekening in: water blauw, uiterwaarden groen, en voeg waar je wilt onderdelen toe.
- Zet nu een ster op de kaart op de plek waar jij denkt dat de tekenaar gestaan heeft.

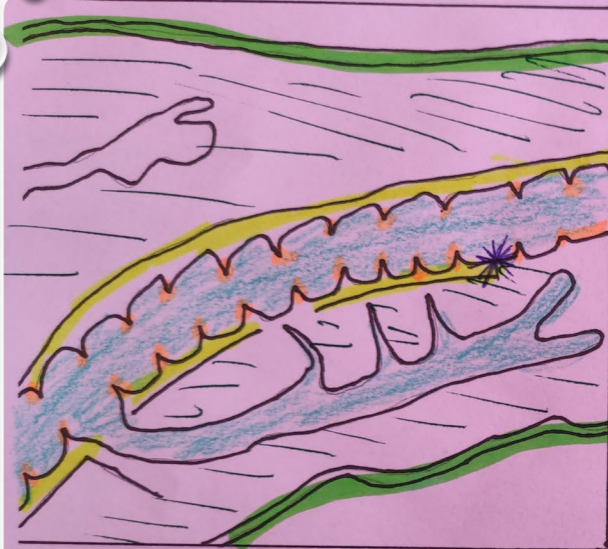


OPDRACHT TEKENING



LANDSCHAPSTEKENING

RESULTAAT



Kaart:

Zet letters op de kaart bij de onderdelen:

- A. krib
- B. rivier
- C. uiterwaard
- D. winterdijk
- E. zomerdijk

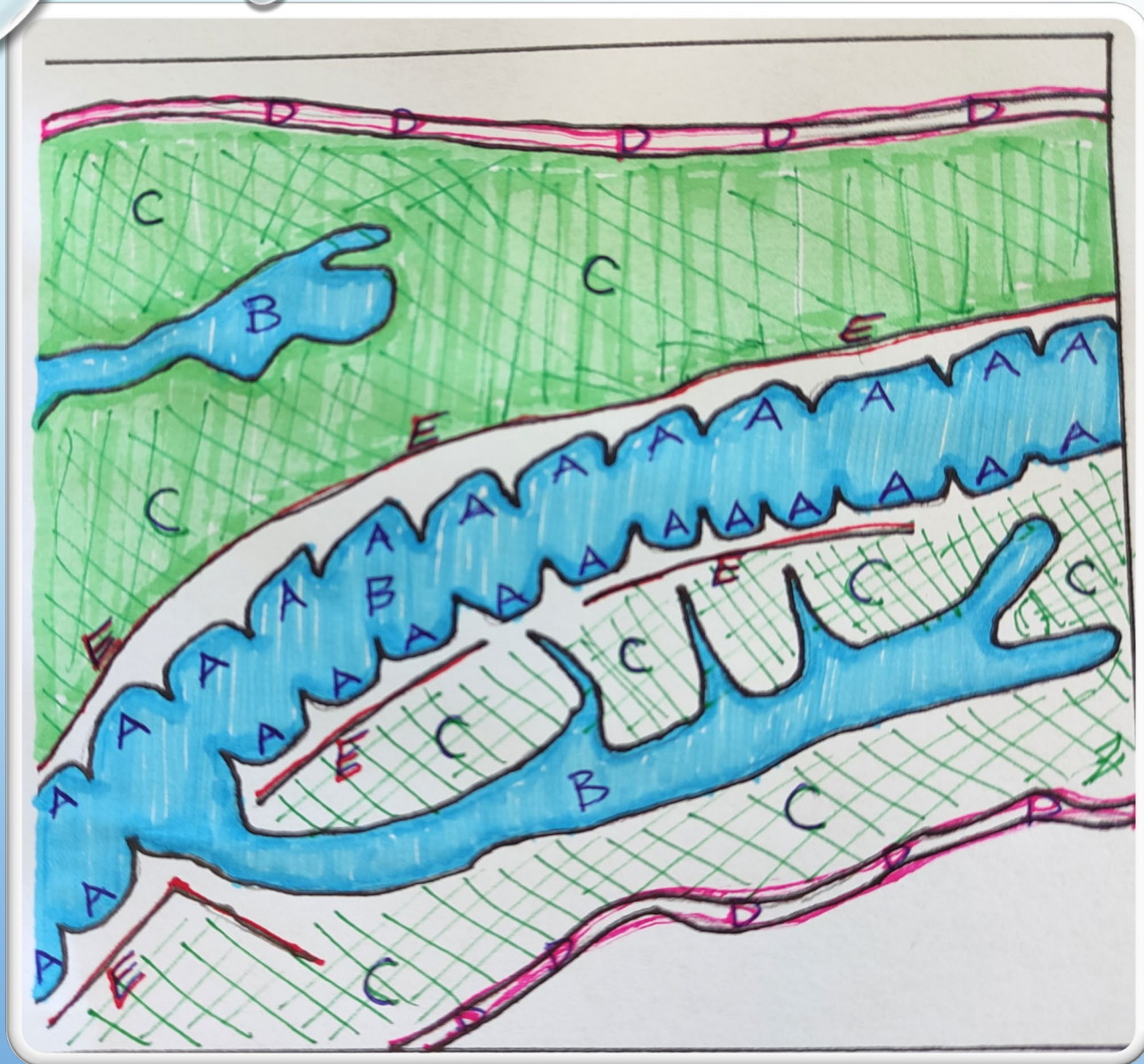
Kleur het water blauw

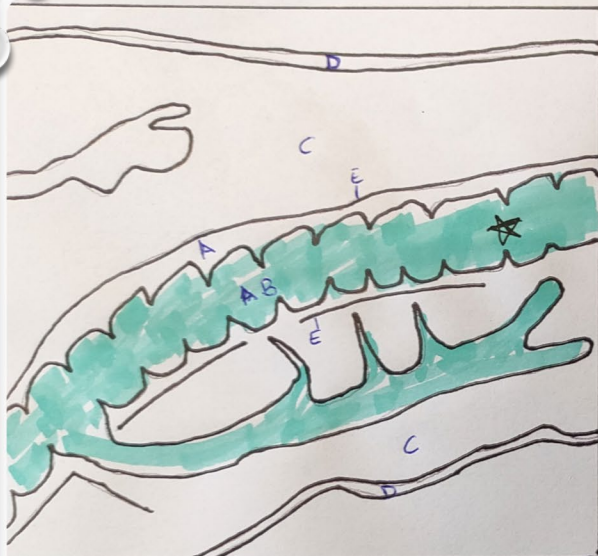
Het rivierenlandschap

Tekening:

- Verbind de getallen met lijnen. Waar de kleur verandert, begin je een nieuwe lijn (dus stop de lijn bij het laatste zwarte getal en begin een nieuwe lijn bij het eerste rode getal).
- Kleur de tekening in: water blauw, uiterwaarden groen, en voeg waar je wilt onderdelen toe.
- Zet nu een ster op de kaart op de plek waar jij denkt dat de tekenaar gestaan heeft.







Kaart:
Zet letters op de kaart bij de onderdelen:

- A. krib
- B. rivier
- C. uiterwaard
- D. winterdijk
- E. zomerdijk

Kleur het water blauw

Het rivierenlandschap

Tekening:

- Verbind de getallen met lijnen. Waar de kleur verandert, begin je een nieuwe lijn (dus stop de lijn bij het laatste zwarte getal en begin een nieuwe lijn bij het eerste rode getal).
- Kleur de tekening in: water blauw, uiterwaarden groen, en voeg waar je wilt onderdelen toe.
- Zet nu een ster op de kaart op de plek waar jij denkt dat de tekenaar gestaan heeft.

